

http://www.mosaicale.com/graphic/photoshop/tutps_12.htm

EXPLOSION



Hier wordt gebruik gemaakt van de Filter Rendering → 3D Transformatie van Photoshop.

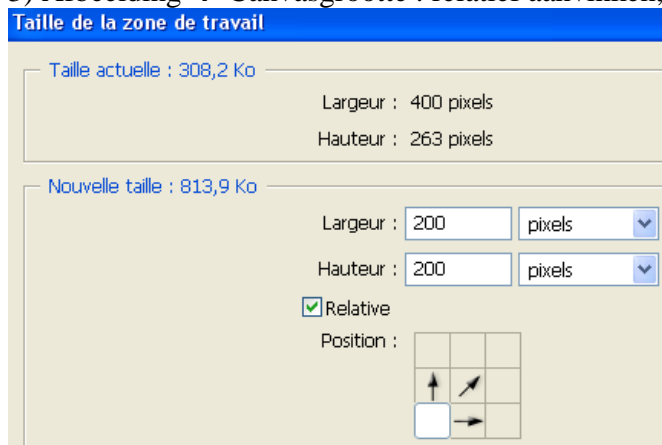
Die vind je niet in de CS versie, kan je wel kopiëren in de gebruikelijke filtermap:

C:\Program Files\Adobe\Photoshop CS\Insteekmodules\Filters

1) Open een afbeelding naar keuze en via Afbeelding → Afbeeldingsgrootte breng je de breedte op 400 pixels. (Verhoudingen behouden)

2) Dubbelklikken op achtergrondlaag om er een gewone laag van te maken, geef als naam voor deze laag: “bodem kubussen”.

3) Afbeelding → Canvasgrootte : relatief aanvinken, kijk ook waar je moet klikken bij plaatsing !!!



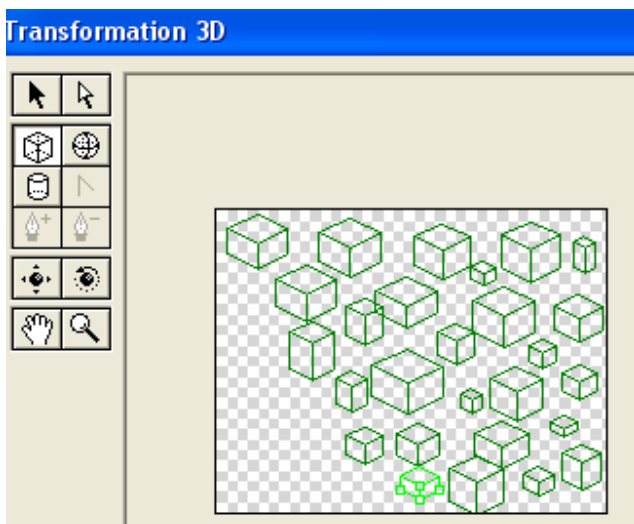
- 4) Rechtsklikken op de laag en kiezen voor «laag dupliceren » - Noem die laag = “foto”.
- 5) Onderste laag = bodem kubussen aanklikken om te activeren, Bewerken → Vrije transformatie (CTRL + T). Trek de afbeelding uit door de handgreep bovenaan rechts te gebruiken totdat het volledig canvas bedekt is: (enteren!!!)



- 6) Onderste laag “bodem kubussen” is nog steeds actief, nieuwe laag nemen, noem die “kubussen.
- 7) Filter → Rendering, 3D Transformatie.

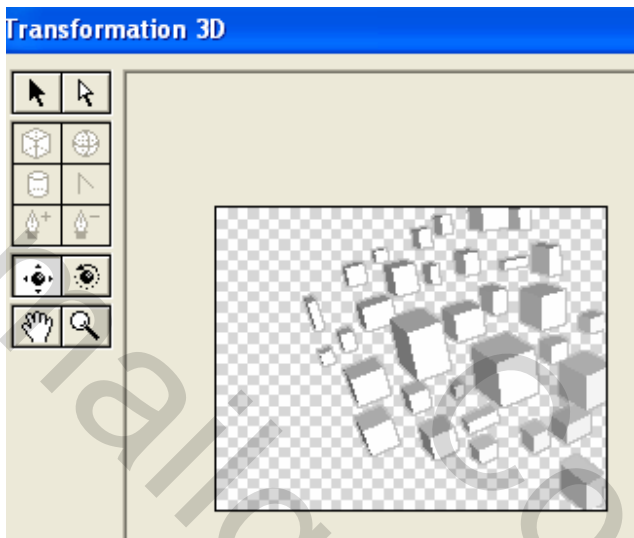
In dit dialoogvenster klik je op de kubus, (2de icoon aan de linkerkant)

Trek kubussen van verschillende grootte op het gehele oppervlak, wel linkse onderste hoekje waar tekeningetje staat vrij houden (teken je kubussen zo klein mogelijk):



- 8) Klik nu op het draaiende bolleke = Trackball (2de icoon rechts onder) en draai de kubussen door ze naar binnen te trekken totdat de kleur verandert en je 3 tinten grijs ziet op de zijvlakken.

Activeer nu het gereedschap « Verschuivende camera » (2de icoon links onder) en verplaats de kubussen zoals op het voorbeeld hieronder, ok klikken :



9) Je werkt nog altijd op de laag “kubussen” -

Selecteren → Selectie laden (CTRL + Klik op de laag kubussen).

Selecteren → Selectie omkeren (Ctrl + Shift + I).

Activeer de laag « bodem kubussen » en klik op de delete toets van je toetsenbord.

In het lagenpalet zet je de modus van laag « kubussen » op «Vermenigvuldigen » - Deselecteren

10) Laag → Verenigen omlaag laag, plaats die samengevoegde laag bovenaan en hernoem ze “kubussen”.

11) Laag foto aanklikken om te activeren. Met de veelhoeklasso selecteer je het rechtse gedeelte dat de kubussen bevat = Ctrl + J (je bekomt een nieuwe laag die een kopie is van de selectie).

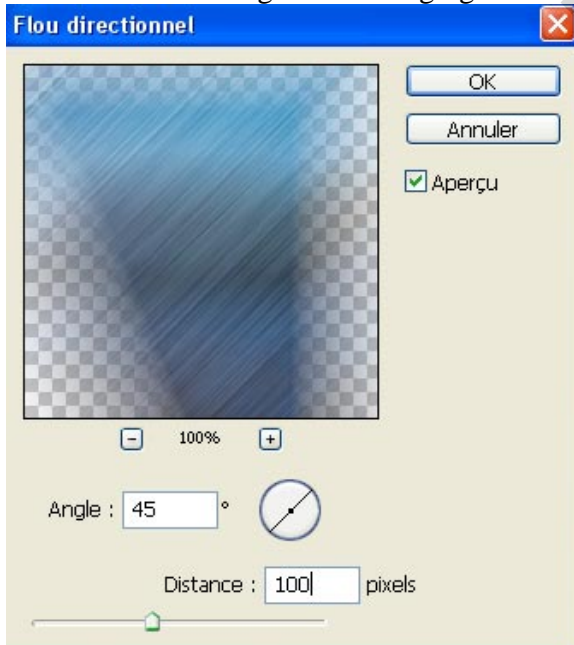


12) Selecteren → selectie laden (Ctrl + klik op laag). Filter → Ruis → Ruis
hoeveel = 50 – Uniform, Monochromatisch aangevinkt



13 – Deselecteren (Ctrl + D)

14 – Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte: hoek = 45° - afstand = 100 pix



(De hoek instellen langs de kant van de kubussen)

15) Rechtsklikken op de laag kubussen, dupliceer de laag en noem die «kubussen kopie»

Klik op de kopie laag en pas de zelfde filter toe als in punt 14 (Ctrl + F).

16) Op de laag kubussen dubbelklikken en kies Slagschaduw

Overvloeimodus = vermenigvuldigen ; dekking = 50 % ; hoek = -135 ; afstand = 3 ; grootte = 3



17) Laag "foto" activeren Ctrl + klik op de laag om te selecteren – Selecteren → bewerken → Slinken – verminder de selectie met 20 pixels .

Selecteren, Doezeelaar : 10 pixels ; Selecteren Selectie omkeren – Delete aanklikken op je toetsenbord.

18) Alle lagen samenvoegen

Bestand opslaan als ... JPEG.